**活动策划建议**

**1、在血雨腥风期间增加“粮车押运”活动**

增加在血雨腥风阶段更加激烈的门派斗争局面，血雨腥风开始帮派可以在指定NPC领取粮车押运到指定地点，粮车领取后会自动根据设定的路线自动行使。顺利押运完成的帮会获得奖励，中途粮车被打死或者被其他帮派截获没有奖励，截获其他帮派粮车有奖励。地只能截取天的帮派，天也只能截取地的帮派。

增加全面互动性，增加帮派协同作战的统一性，让血雨腥风真的变得全面大战。

**2、增加完善“阵法系统”**

阵法系统一直是墨香此款游戏不可或缺的一部分，但是阵法武功的实施一般都需要几个人配合，也正是这一点就提升了团队合作的协同，但是强调的一点是要求阵法系统的武功一定要高攻击、高伤害，这有这样在大型团战中才会有人使用，起到一个阵法武功打倒一片的效果，增加墨香游戏玩耍的趣味性。

**3、调整“江湖争霸赛优化、攻城战优化”的奖励机制**

为了提升参与者的积极性，可以设定参与就有基础奖励的条件，这样不管哪个活动都会有大量的人员参加，游戏最终要的就是需要体现活动的参与性强。

**4、开通摆摊市场查询界面**

为了便于玩家在当前地图查询摆摊玩家所出售物品，需要增加一个查询界面，可以轻松的查看同类物品谁的价格最低，且可以方便的找到玩家，提升玩家在兰州看市场的时间和效率，其实这样作为卖家着急出售的也可以摆摊市场最低价格来出售，是个卖家和买家都喜欢的功能，便于玩家使用。

**5、建议1：尽快完成2次转生（开通新转生）**

**理由**——1）墨香开服3年多，已满转的人已很多，官方可以通过数据查看转生人数，同时转生系统在很长一段时间内属于停滞状态，因为大部分已不再为转生考虑，哪怕是留了一个转生属性的也是因为不知道啥时候开新转生，转生系统属于大家都已经完成的一个事情，与游戏系统不断追求的理念有所违背。同时根据这3年的观察，年底是最低迷的时候，玩家离开回家的休假的太多，没有新的诱人活动玩家会减少很多，应开出新转生抓住大家的心，作为这款游戏能留下的都是最好的。小装备市场低迷，游戏币低迷，低级装备贬值严重没有人做装备，影响百宝商城部分百宝的出售。

**完善内容：**开新转生，有两个思路第一按照原来的转生在开88级转一次，第二可开发为90级转生满属性，属性点可以为原来的600点也可以为800点。

**出现局面：**因为属性点诱惑，大号会出现集体转生，只要是满转的都会转，这样将会出现一个翻天覆地的游戏大激情，大小号出现均衡，大小等级地图挂机人数短时间也是均衡的。市场会出现相对均衡的火爆局面。

**带来收益**——带来大量转生卷轴的出售，带来大量对转生后经验、技能、武功等百宝的需求，带动游戏对低级装备市场的低迷，缓解游戏装备贬值速度，短时间内市场绝对火爆。总结来说就是增加官方大量收益全面带动百宝销售，提升游戏活力，缓解装备贬值速度，提升游戏寿命。

所在服务器：群雄逐鹿

角色昵称：乀乀